**PRUEBAS**

**CAJA NEGRA**

La meta en esta caja negra es describir una aplicación que el usuario sepa utilizar, sin necesidad de saber cómo fue implementada (codificada), se probará principalmente la interacción con la aplicación, en cuanto a las interfaces de cada uno de los componentes del sitio web:

* Que los videos e imágenes se vean bien.
* Que las rutas sean adecuadas para llegar al destino.
* Que funcione el servicio de hospedaje.
* El envío correcto de dudas y sugerencias que el usuario quiera realizar.
* La actualización de las fechas importantes de los eventos que habrá en cada pueblo.
* Que las letras sean adecuadas para la visión del usuario.

Se van a estudiar las entradas, que en este caso son las herramientas con las que se va a realizar la aplicación (hardware y software), se va a requerir de programadores y de la información que se va a mostrar al usuario. Con estas entradas realizaremos un proceso, el cual consta de la programación, el diseño de interfaz e inclusión de información, con ésta información podemos probar la aplicación sin necesidad de saber cómo funciona o como fue realizada.

**CAJA NEGRA**

**(Proceso: Programación, diseño de interfaz, inclusión de información, investigación).**

HARDWARE

SOFTWARE

PROGRAMADOR

INFORMACIÓN

APLICACIÓN WEB

“PUEBLA MÁGICA”

Salida

Entrada